

## TP1 : Introduction à R

1. INITIALISER SON ENVIRONNEMENT
2. IMPORTER LES DONNEES
3. CONSULTER LA DOCUMENTATION
4. UTILISER L'HISTORIQUE
5. CONSERVER LES RÉSULTATS
6. ÉCRIRE UNE FONCTION
7. EXPORTER DES DONNEES
8. MANIPULATION D'OBJETS ELEMENTAIRES
9. STATISTIQUES ELEMENTAIRES

### 1. INITIALISER SON ENVIRONNEMENT

#### Initialisation

- Créer votre dossier de travail et placer dedans une copie du Raccourci de R dont le paramètre « démarrer dans » est vide.
- Lancer R à partir de ce raccourci puis vérifiez via la commande `getwd()` que vous êtes bien situé au sein de votre dossier.
- Quitter R en sauvegardant l'espace de travail.
- Vérifier la création de deux fichiers **.Rdata** (contenant tous les objets créés lors de la session) et **.Rhistory** (conserve l'historique de la session).
- au démarrage 27 librairies de base sont activées.

#### Télécharger une librairie

Au démarrage 27 librairies de base sont activées, la liste est obtenue via la commande `library()`. Pour télécharger une nouvelle librairie, sélectionnez *Packages>Load Package...* puis sélectionnez dans la liste proposée la librairie de votre choix. Pour utiliser une librairie particulière tapez `> library(nom de la librairie)`

### 2. IMPORTER LES DONNEES

Un fichier de données peut être créé à partir de plusieurs logiciels : tableur, traitement de texte, bloc-notes à condition qu'il soit sauvegardé dans le format `.txt`. Télécharger dans votre répertoire le fichier « *measure.txt* » situé dans le répertoire « à préciser ».

Sous R étudiez l'effet des commandes suivantes :

```
> read.table("measure.txt")
> A<-read.table("measure.txt")
> A
> edit(A)
```

Modifiez le contenu de A, fermer l'éditeur puis exécuter de nouveau `edit(A)`. Que constatez vous.

```
> B<-edit(A)
> edit(B)
```

Modifiez le contenu de B, fermer l'éditeur puis exécuter de nouveau `edit(B)`. Que constatez vous.

Pour conserver les modifications la commande `> fixe(A)` peut également être utilisée.

R fournit un ensemble de données consultables via la commande `data()`.

`> data()`



Pour télécharger un jeu de données et le manipuler

`> data(cars)`

`> cars`

`> ?cars`

`> attributes(cars)`

`> label<-attributes(cars)$row.names`

`> plot(cars)`

`> text(cars,label)`

Créer un fichier texte "*cars.txt*" à partir du data.frame *cars* :

`> write.table(cars,"cars.txt")`

### 3. CONSULTER LA DOCUMENTATION

`> ? read.table` ou `> help(read.table)`

Quittez en sauvegardant l'espace de travail *Save workspace...* ainsi que l'historique *Save history...*

### 4. UTILISER L'HISTORIQUE

Chargez l'historique par *Load history...* puis faire défiler via les flèches haut et bas les commandes, que retrouve-t-on ?

### 5. CONSERVER LES RÉSULTATS

considérant les commandes et résultats suivants :

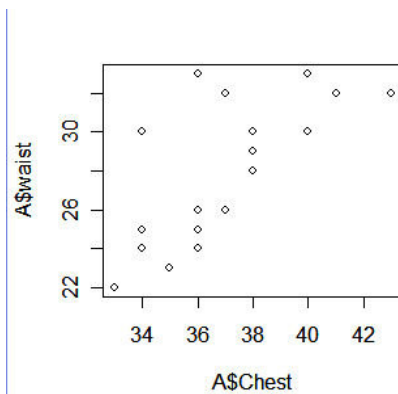
`> summary(A)`

```

      Chest      waist      hips
Min.   :33.00  Min.   :22.0  Min.   :32.00
1st Qu.:35.75  1st Qu.:25.0  1st Qu.:35.75
Median :36.50  Median :28.5  Median :37.00
Mean   :37.00  Mean   :28.0  Mean   :37.05
3rd Qu.:38.00  3rd Qu.:30.5  3rd Qu.:38.25
Max.   :43.00  Max.   :33.0  Max.   :42.00

```

`> plot(A$Chest,A$waist)`



Copier les listings (sélection à la souris) et les figures (sauvegarder avec click droit souris) et coller dans un document.

## 6. ÉCRIRE UNE FONCTION

Créer dans votre dossier un fichier txt « testfonction.txt » contenant le code suivant :

```
testfonction<-function()
{
  par(mfrow=c(2,2))
  x<-A$Chest
  y<-A$hips
  plot(x,y)
  abline(lm(y~x))
  hist(x)
  hist(y)
  plot(0,0,type="n", xlim=c(0,100), ylim=c(0,10))
  lines(1:100,sqrt(1:100))
  title("racine carrée")
}
```

Sauvegarder le fichier puis le renommer en « testfonction.R »

Sous R ouvrir le fichier via *File>Source R code...* puis sélectionner le fichier « testfonction.R »

Vérifier l'exécution de la commande

```
> source("D:/../testfonction.R")
```

Étudiez et analysez l'effet des commandes

```
>ls()
```

```
>testfonction()
```

## 7. EXPORTER DES DONNEES

Étudiez les commandes d'import et d'export des données suivantes :

```
> dput(A,"toto.txt")
```

*examinez le contenu du fichier toto.txt*

```
> fich<-dget("toto.txt")
```

```
>fich
```

```
>ls()
```

```
> write.table(A,"toto.txt")
```

*examinez le contenu du fichier toto.txt*

```
> write.table(A,"toto.txt",row=F,sep="\t")
```

*examinez le contenu du fichier toto.txt*

## 8. MANIPULATION D'OBJETS ELEMENTAIRES

### 8.1 VECTEURS

#### *a) Initialisation et mode*

```
> v<-c(1,4,3)
> v
[1] 1 4 3
> mode(v)
[1] "numeric"
```

```
> v=1:4
> s
[1] 1 2 3 4
> mode(v)
[1] "numeric"
```

```
> v=c(1,-2,"a")
> v
[1] "1" "-2" "a"
> mode(v)
[1] "character"
```

```
> v=c(1,-2,3.27)
> v
[1] 1.00 -2.00 3.27
> mode(v)
[1] "numeric"
```

```
> v=c(T,F,F)
> v
[1] TRUE FALSE FALSE
> mode(v)
[1] "logical"
```

#### *b) Accès aux éléments d'un vecteur*

```
> v=c(1,-2,4,12,-2.30)
> v
[1] 1.0 -2.0 4.0 12.0 -2.3
> v[3]
[1] 4
> v[2:4]
[1] -2 4 12
> v[-4]
[1] 1.0 -2.0 4.0 -2.3
```

```
> v
[1] 1.0 -2.0 4.0 12.0 -2.3
> v[v>0]
[1] 1 4 12
```

```
> v>0
[1] TRUE FALSE TRUE TRUE FALSE

> 1:5
[1] 1 2 3 4 5
> (1:5)[v>0]
[1] 1 3 4      # récupère les indices des valeurs TRUE
```

### **c) Fonctions de base**

Observer l'effet des fonctions ci-dessous puis déduire leur fonctionnement.

#### ***append et replace***

```
> length(v)
[1] 5
> append(v, c(-3,0), after=4)
[1] 1.0 -2.0 4.0 12.0 -3.0 0.0 -2.3
> replace(v,v>0,0)
[1] 0.0 -2.0 0.0 0.0 -2.3
```

#### ***unique, sort, rank et order***

```
> x<-Chest[1:10]
> x
[1] 34 37 38 36 38 43 40 38 40 41
> unique(x)
[1] 34 37 38 36 43 40 41
> sort(x)
[1] 34 36 37 38 38 38 40 40 41 43
> rank(x)
[1] 1.0 3.0 5.0 2.0 5.0 10.0 7.5 5.0 7.5 9.0
> order(x)
[1] 1 4 2 3 5 8 7 9 10 6
> x[order(x)]
[1] 34 36 37 38 38 38 40 40 41 43
```

#### ***sum, prod, cumsum, cumprod et diff***

```
> sum(x)
[1] 385
> cumsum(x)
[1] 34 71 109 145 183 226 266 304 344 385
> diff(x)
[1] 3 1 -2 2 5 -3 -2 2 1
> diff(x,lag=2)
[1] 4 -1 0 7 2 -5 0 3
> prod(x)
[1] 7.00981e+15
> cumprod(x)
[1] 3.400000e+01 1.258000e+03 4.780400e+04 1.720944e+06 6.539587e+07
[6] 2.812022e+09 1.124809e+11 4.274274e+12 1.709710e+14 7.009810e+15
```

### ***rep, seq et rev***

```
> rep("bc",4)
[1] "bc" "bc" "bc" "bc"
> rep(c("bc","a"),4)
[1] "bc" "a" "bc" "a" "bc" "a" "bc" "a"
> rep(c("bc","a"),c(2,3))
[1] "bc" "bc" "a" "a" "a"
> rep(1:3,3:1)
[1] 1 1 1 2 2 3
> seq(from=1,to=8,by=2)
[1] 1 3 5 7
> seq(from=1,to=8,le=3)
[1] 1.0 4.5 8.0
> seq(from=1,to=8,le=6)
[1] 1.0 2.4 3.8 5.2 6.6 8.0
> rev(1:5)
[1] 5 4 3 2 1
```

## **8.2 TABLEAUX (DATA .FRAME)**

### ***a) Initialisation et mode***

```
> is.vector(A)
[1] FALSE
> is.data.frame(A)
[1] TRUE
```

Un tableau est caractérisé par l'hétérogénéité de ces colonnes (variable quantitative, qualitative, ordinale,...). Une matrice par contre ne contient qu'un seul type de données. La classe des data.frame inclut la classe des matrices. Une matrice peut être redéfinie comme de type data.frame.

```
> m=matrix("a",nrow=3,ncol=2)
> m
     [,1] [,2]
[1,] "a"  "a"
[2,] "a"  "a"
[3,] "a"  "a"
> is.data.frame(m)
[1] FALSE
> is.matrix(m)
[1] TRUE
> as.data.frame(m)
  V1 V2
1  a  a
2  a  a
3  a  a
```

### ***b) Accès aux éléments d'une matrice***

```
> A
  Chest waist hips
1   34   30   32
2   37   32   37
3   38   30   36
4   36   33   39
```

```
...
20 35 23 35
> A[3:4,2:3]
  waist hips
3  30  36
4  33  39
> dim(A)
[1] 20 3
> waist
Error: Object "waist" not found
> A$waist
[1] 30 32 30 33 29 32 ...25 26 28 23
> attach(A)
> waist
[1] 30 32 30 33 29 ...25 26 28 23
```

## 9. STATISTIQUES ELEMENTAIRES

### *a) min, max, range, mean, var, quantile, median*

```
> Chest
[1] 34 37 38 36 38 43 40 38 40 41 36 36 34 33 36 37 34 36 38 35
> min(Chest)
[1] 33
> max(Chest)
[1] 43
> range(Chest)
[1] 33 43
> var(Chest)
+ st)
Error: syntax error
> mean(Chest)
[1] 37
> var(Chest)
[1] 6.631579
> median(Chest)
[1] 36.5
> quantile(Chest)
 0%  25%  50%  75% 100%
33.00 35.75 36.50 38.00 43.00
```

### *b) Codage d'une variable quantitative en variable qualitative ordinale (cut)*

```
> Chest
[1] 34 37 38 36 38 43 40 38 40 41 36 36 34 33 36 37 34 36 38 35

> classe<-c(33,35,36,38,43) # définition des bornes des classes
> labelClasse<-c("faible","peu faible","moyen","élevé")

> labelClasse
[1] "faible" "peu faible" "moyen" "élevé"
```

```
> ChestQual<-cut(Chest,classe,inc=T,labels=labelClasse)
> ChestQual
[1] faible    moyen    moyen    peu faible moyen    élevé
[7] élevé    moyen    élevé    élevé    peu faible peu faible
[13] faible    faible    peu faible moyen    faible    peu faible
[19] moyen    faible
Levels: faible peu faible moyen élevé
```

**c) Construire la liste de valeurs par catégorie (split)**

```
> w<-split(Chest,ChestQual)
> w
$faible
[1] 34 34 33 34 35
$"peu faible"
[1] 36 36 36 36 36
$moyen
[1] 37 38 38 38 37 38
$"élevé"
[1] 43 40 40 41
```

```
> is.vector(w)
[1] TRUE
> is.list(w)
[1] TRUE
```

**d) Application d'une fonction à tous les éléments de la liste (lapply)**

```
> lapply(w,length)
$faible
[1] 5
$"peu faible"
[1] 5
$moyen
[1] 6
$"élevé"
[1] 4
```

```
> ChestWaist<-cbind.data.frame(Chest,waist)
> ChestWaist
  Chest waist
1    34    30
2    37    32
...
18   36    26
19   38    28
20   35    23
> w<-split(ChestWaist,ChestQual)
> w
```

<i>\$faible</i> Chest waist	<i>\$"peu faible"</i> Chest waist	<i>\$moyen</i> Chest waist	<i>\$"élevé"</i> Chest waist
1 34 30	4 36 33	2 37 32	6 43 32
13 34 24	11 36 24	3 38 30	7 40 33
14 33 22	12 36 25	5 38 29	9 40 30
17 34 25	15 36 26	8 38 30	10 41 32
20 35 23	18 36 26	16 37 26	
		19 38 28	

```
> par(mfrow=c(2,2))
> lapply(w,plot,xlim=c(20,50), ylim=c(10,40))
```

